**Signal&slot이 제대로 동작하지 않을 때 강사님 팁**

: 일단은 발생하는 경고부터 모두 해결

: signal을 너무 많이 사용할 경우 프로그램이 느려져 문제가 발생할 가능성이 높아진다

: networkManager->setObjectName("NETWORK");

이런 식으로 Object의 이름을 설정한 후

시그널이 정상작동하는지 확인하고 싶을 때 해당 함수 내에서

this->dumpObjectInfo();

를 호출해주면 networkmanager에서 정상적으로 signal과 slot이 작동하는지를 확인할 수 있음

* 내 경우, 문제는 networkmanager를 두 번 생성한 것이었음